

RT 24 Carreras de Relevos

- **24.1** Las distancias estándares serán:

✓ 4x100 m	✓ 4x400 m
✓ 4x200 m	✓ 4x800 m
✓ Relevo Combinado (100m-200m-300m-400m)	✓ 4x1.500 m
✓ Relevo Combinado largo (1200m-400m-800m-1600m)	

El relevo Combinado puede ser corrido con las postas en orden diferente, en cuyo caso deberían hacerse ajustes para la aplicación de las Reglas 24.3, 24.14 y 24.20 del RT.

- **24.2** Se trazarán líneas de 50 mm de anchura a través de la pista para indicar las distancias de las postas y marcar la línea cero.
- **24.3** En los relevos 4x100 m y 4x200 m y para la primera y segunda transferencias en el Relevo Combinado, cada zona de transferencia será de 30 m de longitud, en la cual la línea cero está a 20 m del inicio de la zona. Para la tercera transferencia en el Relevo Combinado y en el relevo 4x400 m y relevos más largos, cada zona de transferencia será de 20 m de longitud en la cual la línea cero será el centro. Las zonas de transferencia empezarán y terminarán en los bordes de las líneas de zona más cercanas a la línea de salida en el sentido de la carrera.



Para cada transmisión efectuada en calles, un Oficial designado se asegurará que los atletas son emplazados correctamente en su zona de transferencia. El oficial designado también se asegurará que la Regla 24.4 del Reglamento Técnico se cumple.

Los Jueces Auxiliares deben asegurarse de que cada atleta de cada equipo toma su posición en la calle o posición correcta. Los Ayudantes del Juez de Salidas serán responsables del posicionamiento de los primeros corredores y de asegurar que cada uno es provisto de un testigo. También pueden ser asignados a ayudar en cualquier zona de transferencia que esté situada después en la línea de salida. Los Jueces Jefe de Auxiliares de cada zona de transferencia y los Jueces Auxiliares puestos a su disposición serán responsables de posicionar a los siguientes corredores. Cuando todos los atletas estén correctamente posicionados el Juez Jefe de Auxiliares de zona debería informar a los otros oficiales pertinentes por el medio de comunicación acordado- que para grandes competiciones sería habitualmente por radio. También deben asegurarse de que para todas las transferencias los pies de los atletas receptores están completamente dentro de la zona antes de comenzar el movimiento que resulta en la recogida del testigo. Este movimiento no puede comenzar en ningún punto fuera de la zona de transferencia.

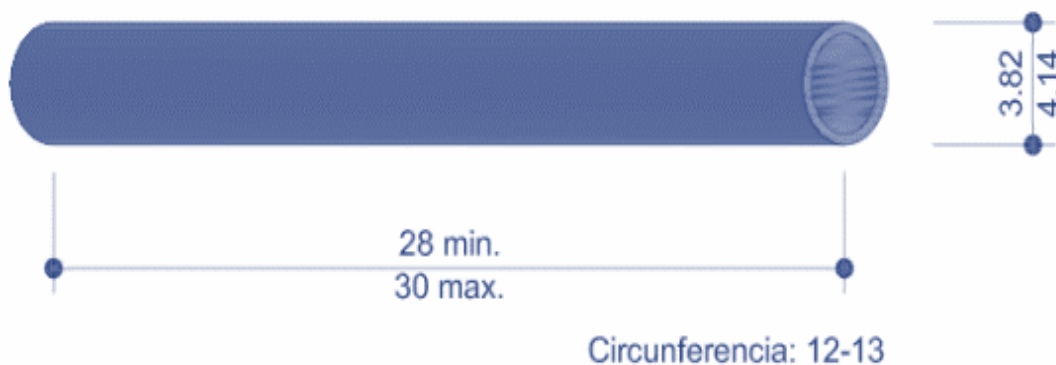
- **24.4.** Cuando una carrera de relevos se corra enteramente o la primera parte de la misma por calles, los atletas pueden colocar una marca sobre la pista dentro de su propia calle, usando una cinta adhesiva de 50 mm x 0,40 m máximo, de un color vivo que no se confunda con otras marcas permanentes. Ningún otro tipo de marcas puede ser utilizado.

Los Jueces indicarán al(los) atleta(s) pertinente(s) que modifiquen o retiren cualesquiera marcas que no cumplan con esta Regla. Si no lo hacen, los Jueces las retirarán. Nota: Los casos serios pueden ser tratados conforme a las Reglas 7.1 y 7.3 del RT.

- **24.5** Se utilizará un testigo para todas las Carreras de Relevos que se celebren en el estadio y se llevará en la mano durante toda la carrera. Al menos para las competencias los apartados 1. (a), (b), (c) y 2. (a), (b) de la definición, cada testigo será numerado y será de un color diferente y puede incluir un transpondedor de cronometraje. Si es posible, la asignación del color a cada calle o la posición del orden de salida debería indicarse en la lista de salida



- **El testigo de los relevos** consistirá en un tubo liso, hueco, de sección circular, hecho en madera, metal o cualquier otro material rígido, de una sola pieza, cuya longitud será de 0,28 m a 0,30 m. El diámetro exterior será de 40 mm (± 2 mm) y no pesará menos de 50g. Debería ser color, a fin que pueda ser fácilmente visible durante la carrera.



A los atletas no se les permite llevar guantes o ponerse material (diferente de aquel permitido en la Regla 6.4.3 del Reglamento Técnico) o sustancias en las manos al objeto de obtener mejor agarre del testigo.

- **24.6** Si algún atleta no cumple con lo indicado en esta Regla, su equipo será descalificado.
 1. Si éste se cayera, tiene que ser recogido por el atleta al que se le cayó. El atleta puede abandonar su calle para recuperar el testigo, siempre que, al realizar esto, la distancia a cubrir no sea disminuida.
 2. Además, cuando el testigo se cae de tal manera que se desplaza hacia un lado o hacia delante en la dirección de la carrera (incluyendo más allá de la línea de llegada), el atleta al que se le cayó, después de recuperarlo, deberá volver como mínimo al punto donde el testigo perdió el contacto con su mano, antes de continuar su carrera.

Siempre que se adopten estos procedimientos y que no se obstaculice a ningún otro atleta, la caída del testigo no conllevará la descalificación.

- **24.7** El testigo tiene que pasarse dentro de la zona de transferencia. La transferencia del testigo comienza cuando lo toca por primera vez el atleta receptor y se considera terminada en el momento en que el testigo se encuentre únicamente en la mano del atleta receptor. En relación a la zona de transferencia del testigo, es sólo la posición de éste la decisiva. La entrega del testigo fuera de la zona de transferencia ocasionará la descalificación. La entrega del testigo fuera de la zona de transferencia ocasionará la descalificación. La Regla 17.3.2 del Reglamento Técnico se aplicará cuando sea pertinente.



La aplicación de la Regla 17.3.2 del Reglamento Técnico puede ser necesaria cuando un atleta, durante la transferencia, pisa fuera de la calle asignada, dentro de la zona de transferencia, sin obtener ventaja material ni obstaculizar a otros atletas. Al determinar la posición del testigo, lo que debe tenerse en cuenta es la totalidad del testigo.

Los Jueces Auxiliares deben ser cuidadosos en asegurarse de que observan cualquier contacto del atleta receptor con el testigo antes que el testigo entre en la zona de transferencia, especialmente en los relevos 4x400 m y más largos. Si el atleta receptor toca siquiera el testigo antes de que el testigo esté dentro de la zona, el equipo será sujeto a descalificación. También deben asegurarse de que el testigo está únicamente en la mano del atleta receptor antes de que “deje” la zona de transferencia.

- **24.8** Hasta el momento en el que el testigo esté únicamente en la mano del atleta receptor, la Regla 17.3 del RT será aplicable únicamente al atleta transmisor. A partir de entonces será únicamente aplicable al atleta receptor.
Además, los atletas, antes de recibir y/o después que hayan transferido el testigo, deberán permanecer en sus calles respectivas o mantener su posición hasta que la pista quede despejada, para evitar la obstrucción a otros atletas. Las Reglas 17.2 y 17.3 del RT no se aplicarán a estos atletas. Si un atleta obstruye a un miembro de otro equipo, incluyendo por correr fuera de su posición o calle, se aplicará la Regla 17.1 RT.
- **24.9** Si durante la carrera un atleta toma o recoge el testigo de otro equipo, su equipo será descalificado. El otro equipo no debería ser penalizado, a menos que haya obtenido ventaja.
- **24.10** Cada miembro de un equipo de relevos podrá correr únicamente una posta. Cualesquiera cuatro atletas inscritos en la competición, bien sea para esta prueba o cualquier otra, pueden ser utilizados para la composición del equipo de relevos para cualquier ronda. Sin embargo, una vez que un equipo de relevos ha debutado en una competición, hasta un total de cuatro atletas adicionales podrán participar como sustitutos en la composición del equipo. Si un equipo no cumple con esta Regla será descalificado.
- **24.11** La composición de los equipos y el orden de carrera del relevo tendrán que comunicarse oficialmente no más tarde de la hora publicada de la primera llamada (la hora a la que los atletas tienen que estar presentes en la Cámara de Llamadas) de su respectiva serie de cada ronda de la competición. El equipo deberá competir con los nombres y el orden declarados. Si un equipo no cumple con esta Regla será descalificado.

Carreras de relevos

- **24.12.** La carrera **4x100m** se correrá totalmente por calles.
- **24.13.** La carrera de **4x200m** puede ser disputada en cualquiera de las siguientes formas:
 1. cuando sea posible, totalmente por calles (cuatro curvas por calles),
 2. por calles las dos primeras postas, así como la parte correspondiente de la tercera posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (tres curvas por calles),
 3. por calles para la primera posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (una curva por calles).

Nota: Cuando NO compitan más de cuatro equipos, y no sea posible la (1) se recomienda la (3).
- **24.14.** El **Relevo Combinado** debería ser corrido por calles las dos primeras postas, así como la parte correspondiente de la tercera posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (dos curvas por calles).
- **24.15.** La carrera de **4x400 m** puede ser disputada asimismo de las siguientes formas:
 1. por calles la primera posta, así como la parte correspondiente de la segunda posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (tres curvas por calles),
 2. por calles para la primera posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (una curva por calles).

Nota: Cuando compitan cuatro equipos o menos, se recomienda utilizar la opción (2).
- **24.16.** La carrera de **4x800 m** puede ser disputada asimismo de las siguientes formas:
 1. por calles para la primera posta hasta el borde más próximo de la línea de calle libre descrita en la Regla 17.5 del RT, donde los atletas pueden dejar sus respectivas calles (una curva por calles),
 2. sin utilizar calles.
- **24.17.** Si un atleta no cumple con las Reglas 24.13, 24.14, 24.15 o 24.16.1 del Reglamento Técnico su equipo será descalificado.
- **24.18.** La carrera de **4x1500 m** y el **Relevo Combinado Largo** será corrida sin utilizar calles.
- **24.19.** Para todas las transferencias a los atletas no les está permitido empezar a correr antes de la zona de transferencia, y deberán comenzar dentro de la zona. Si un atleta no cumple con lo indicado en esta Regla, su equipo será descalificado.



- **24.20** En el Relevé Combinado, los atletas que corran la última posta, y en la carrera de 4x400 m, los atletas que corran la tercera y cuarta postas (o conforme a la Regla 24.15.2 del RT, también la segunda posta), se colocarán, bajo la dirección de un oficial designado, en sus posiciones de espera por el mismo orden (desde dentro hacia fuera) por el que los miembros de sus respectivos equipos entren en la última curva. Una vez que los atletas que llegan hayan pasado este punto, los atletas que esperan mantendrán el mismo orden, y no intercambiarán sus posiciones al inicio de la zona de transferencia. Si un atleta no cumple con en esta Regla, su equipo será descalificado.

Nota: En la carrera de 4x200 m (si ésta no disputa totalmente por calles), los atletas donde la posta previa no es corrida por calles, se colocarán en el orden de la lista de salida (desde dentro hacia fuera).



- **24.21**. En cualquier carrera, donde no se corra por calles, incluyendo cuando sea el caso en 4x200 m, 4x400 m y Relevé Combinado, los atletas que esperan pueden tomar una posición más interna en la pista conforme se aproximen los atletas de sus respectivos equipos, siempre que no empujen u obstruyan a otro atleta de tal manera que impidan su progresión. En 4x200 m, 4x400 m y Relevé Mixto, los atletas que esperan deberán mantener su orden de acuerdo con la Regla 24.20 del RT. Si algún atleta no cumple con en esta Regla, su equipo será descalificado.
- **24.22**. En el caso de pruebas de relevos no incluidas en este Artículo, las normas de competición pertinentes deberían especificar cualesquiera normas particulares que debieran ser aplicadas y el método por el cual debería llevarse a cabo el relevé.

CARRERA	FORMAS DE CORRER	1º POSTA	2º POSTA	3º POSTA	4º POSTA	ORDEN COLOCACION
4X100	POR CALLES	CALLE	CALLE	CALLE	CALLE	-----
4X200	POR CALLES	CALLE	CALLE	CALLE	CALLE	-----
	3 CURVAS POR CALLES	CALLE	CALLE	CALLE Y LIBRE	LIBRE	SEGÚN ORDEN
	1 CURVA POR CALLES	CALLE Y LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LISTA DE SALIDA
4X400	3 CURVAS POR CALLES	CALLE	CALLE Y LIBRE	LIBRE	LIBRE	ORDEN ENTRADA
	1 CURVA POR CALLES	CALLE Y LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	EN ULTIMA CURVA
4X800	1 CURVA POR CALLES	CALLE Y LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	
	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	
4X1500	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	
COMBINADO CORTO	2 CURVAS POR CALLES	CALLE	CALLE	CALLE Y LIBRE	LIBRE	ORDEN ENTRADA
COMBINADO LARGO	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	LIBRE	EN ULTIMA CURVA